

LETTRE D'INTENTION

Dans cette lettre d'intention, vous trouverez l'ensemble des explications concernant les objectifs de ce GN.

Nous souhaitons vous proposer un type de jeu très immersif et intense mais qui peut également se révéler être dangereux pour votre personnage. Ce dernier pourrait ainsi être confronté à des difficultés, de la souffrance, voire même à la mort.

Il est donc important de noter que cela est un jeu et ne reste uniquement valable que pour et par le jeu.

Voir un personnage mourir fait toujours un pincement au cœur, mais point d'inquiétude, son décès fournira du jeu et alimentera l'immersion du GN. N'ayez donc pas peur de cette facette incontournable du jeu : tout personnage est voué à mourir à un moment ou à un autre.

Nous tenons donc à ce que l'ensemble des joueurs qui participeront à ce GN soient pleinement informés du cadre dans lequel ils évolueront et puissent par conséquent acheter leur place en connaissance de cause.

Qu'est-ce que Malavos ?

Malavos est un GN se déroulant dans l'univers de Star Wars, plus précisément durant l'époque de l'ancienne république.

Il en reprend les codes, l'histoire, la chronologie et son fonctionnement. Néanmoins, pour des soucis liés au jeu, l'organisation se réserve le droit de modifier ou adapter quelques détails pour permettre une meilleure expérience de jeu.

Inutile donc de venir questionner sur le fait que telle ou telle chose n'est pas conforme à votre connaissance ou considération de l'univers en question, tout est normal et sous contrôle.

Qui peut participer à Malavos ?

Pour participer au GN Malavos, il vous faudra remplir le dossier de casting et le renvoyer à l'organisation avant la date butoire du 30 janvier 2022. Tous les dossiers reçus plus tard seront invalidés d'office.

Que peut-on jouer sur Malavos ?

Dans cet univers, il existe bien des races différentes. Vous pourrez incarner celle de votre choix, si elle remplit les deux conditions suivantes :

1. Le costume doit être impeccablement réalisé pour représenter ladite race souhaitée.
2. Elle doit être pertinente par rapport au lore de Star Wars et à l'époque jouée.

Votre race sera donc purement visuelle mais aura un impact dans votre historique de personnage qui comportera les grandes lignes de votre passé, vos expériences, vos déboires, vos victoires, vos qualités et vos défauts.

Vous pouvez être amenés à jouer un personnage ayant un problème de drogue ou d'alcool, ce qui influera sur votre interprétation. Veillez donc à bien remplir le dossier de casting pour informer l'équipe d'organisation si vous ne souhaitez pas jouer ce genre de personnage par exemple.

A quoi doit ressembler mon costume ?

En fonction de la faction choisie, le visuel de votre costume change parfois drastiquement.

En cas de doute, référez-vous à la banque d'images d'inspiration présente sur le site de notre partenaire, LARP Nation : <https://larpnation.fr/star-wars-the-old-republic-malavos/>

Quelles seront les thématiques abordées ?

Toutes les thématiques abordées dans l'univers de Star Wars seront également jouables en jeu à une exception : le jeu lié au sexe et à la romance.

Ainsi, la torture, le kidnapping ou le meurtre seront des événements qu'il sera possible de réaliser ou de subir en jeu. Concernant les scènes de torture, n'oubliez pas que cela est et doit rester une scène de jeu. En aucun cas, vous ne devrez réellement faire souffrir physiquement le joueur. Par conséquent, avant toute scène de torture, il vous est demandé d'échanger avec le joueur concerné afin de planifier avec lui la scène en question et de s'assurer de son accord pour la jouer.

Dans le cas où celui-ci ne souhaite pas jouer une telle scène, celle-ci ne sera donc pas jouée, mais sera considérée comme ayant été effectuée d'un point de vue du jeu, avec les conséquences que cela entraînera pour les personnages concernés.

Toutes les scènes relatives au sexe n'existent pas. Ainsi, une agression sexuelle ou un viol ne pourra pas être joué (même si l'ensemble des personnes concernées le souhaitent) et sera donc considérée comme réelle, avec les conséquences judiciaires que cela engendrera.

Quelle sera l'ambiance générale ?

L'ambiance générale est un contexte de guerre froide dans lequel l'Empire Sith et la République se disputent Malavos avec un jeu d'influence politique.

Les relations sont donc tendues, car l'objectif est grand et chacun est prêt à saboter les efforts de l'autre pour pouvoir convaincre la population de rejoindre sa cause.

De plus, l'ambiance de jeu individuelle variera suivant la faction dans laquelle vous déciderez de jouer.

Cependant, même si l'organisation s'assurera de proposer du jeu pour l'ensemble des participants, l'ambiance sera avant tout l'affaire de chacun.

Si vous souhaitez que votre faction, votre camp ou votre groupe d'amis passiez un bon moment, donnez-vous en les moyens.

De plus, le jeu sera permanent, y compris la nuit. Il n'y aura donc pas de pause de jeu entre le lancement et la fin du jeu.

Je possède la force, comment puis-je lancer des éclairs ?

Pouvoir utiliser la force est un don plutôt rare et peu d'entre vous pourront en user.

Si vous êtes un utilisateur de la force, un livret de règles consacré à la force vous sera fourni.

Nous insistons donc sur le fait qu'il s'agit d'un jeu particulièrement exigeant, ce qui est un choix entièrement assumé.

